

馬頭小マスコットキャラクター総選挙
選挙投票実施計画

児童会(企画委員会)

1 ねらい

- (1) 馬頭小学校が今年で創立150周年となるため、後世に残るものを作成し、今後も馬頭小学校が地域に根付いた活気のある学校であり続けるシンボルを作成する。
- (2) 小学生にとって身近な話題を通じ、児童がどの候補に投票するのかを考え実際に模擬投票をすることで、投票の意義を理解する。

2 実施日

- (1) 11月20日(水)
- ア 業間 4年生、6-1
- イ 昼休み 6-2
- (2) 11月21日(木)
- ア 業間 1年生、3-1、5-1
- イ 昼休み 2年生、3-2、5-2

3 実施場所

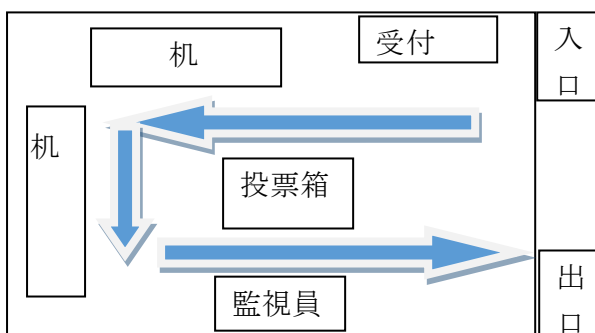
- (1) 図工室・・・5・6年生
(2) 2階空き教室・・・3・4年生
(3) 会議室・・・1・2年生

4 実施内容

- (1) 休み時間になったら投票所へ行く。(先生が連れて行っても可)
- (2) 投票所に企画委員会の児童がいるので、学年、クラス、名前を言って投票用紙ももらう。
- (3) 各会場で設置されている机で投票用紙に○をつけて、投票箱に入れる。
- (4) 投票用紙にはイラストがないが、黒板にマイキャラクターを掲示して見えるようにする。
- (5) 記入中は友達のものを見たり、話したりしてはいけない。
- (6) 投票したら会場を出る。
- (7) 企画委員会の役割
 - ア 会議室・・・6年生
 - イ 2階あき教室・・・4年生
 - ウ 図工室・・・5年生

※投票日初日は、企画委員会の6年生が同じく企画委員会の4・5年生のサポートをする。

5 会場図 (例)



6 保護者の投票について

- (1) 11月27日(水)の授業参観前後で投票をする。
- (2) 各教室前の廊下に投票箱と投票用紙を用意して、投票するようにする。
- (3) 事前に学校のホームページやメールで保護者も投票ができることを告知しておく。

7 結果発表について

- (1) 結果は全校児童集会で発表する。
- (2) 保護者にも分かるようにホームページでも掲載をする。
- (3) 職員室前廊下にも掲示する。
- (4) 今後の流れについては、作成した児童(保護者)に賞状を授与し、マスコットキャラクターとして、デジタル化し、学校行事や学校だよりや学年だより、地域交流など、学校の幅広いところで活用する。

8 役割

- (1) 投票所の運営・・・益子、谷田、企画委員会
- (2) 開封・・・・・・・・益子、谷田、企画委員会
- (3) 会場準備・・・・・・・・益子、谷田、企画委員会
- (4) 掲示物準備・・・・・・・・益子、谷田、企画委員会
- (5) 投票箱の作成・・・益子、谷田、企画委員会